

HERRAMIENTAS PARA LA EDICIÓN Y MANTENCIÓN DE SITIOS WEB EN WORDPRESS

En la actualidad para cualquier empresa es imprescindible contar con una página web que le permita darse a conocer, difundir sus productos y llegar a potenciales clientes de una manera rápida y efectiva.

OBJETIVO DE APRENDIZAJE

Aplicar herramientas para utilizar el sistema de gestión de contenidos WordPress en la edición, producción y mantención de sitios web.

DIRIGIDO A

Diseñadores, publicistas, periodistas, comunicadores audiovisuales, fotógrafos, coordinadores o administrativos que por sus labores requieran desarrollar esta competencia.

REQUISITOS DE INGRESO

Se sugiere conocimientos en el manejo de un computador y navegación en internet.

RESULTADO DE APRENDIZAJE - CONTENIDOS

1. Reconocer la importancia de las tecnologías de internet y la publicación de páginas web

- 1.1 Introducción a las tecnologías de internet.
 - 1.1.1 Qué es el internet.
 - 1.1.2 Definiciones y principios del internet.
 - 1.1.3 Lenguajes y funcionamientos.
 - 1.1.4 Estrategias del trabajo.
 - 1.1.5 Qué es un CMS (Content Management System- Sistema de Gestión de Contenidos) y Open Source (Código Abierto).
 - 1.1.6 Sitios web de ejemplo.

2. Definir las características que deben tener las imágenes que se van a utilizar en una página web en WordPress

- 2.1 Optimizar imágenes.
 - 2.1.1 Resolución versus tamaño.
 - 2.1.2 Resolución de imágenes para la web.
 - 2.1.3 Formatos de imagen utilizados para la web.
 - 2.1.4 Librería multimedia WordPress.

3. Operar la interfaz de trabajo de WordPress

- 3.1 Introducción a WordPress.
 - 3.1.1 Instalación en servidor remoto.
 - 3.1.2 Acceder al editor (back) y sitio (front).
 - 3.1.3 Introducción al escritorio.
 - 3.1.4 Páginas versus entradas.
 - 3.1.5 Módulo comentarios.

4. Realizar modificaciones simples a la apariencia del sitio WordPress

- 4.1 Panel de apariencia.
 - 4.1.1 Introducción a los *widgets* (pequeña aplicación o programa, usualmente presentado en archivos o ficheros pequeños que son ejecutados por un motor de *widgets* o *Widget Engine*).
 - 4.1.2 Introducción a la instalación y personalización de plantillas.
 - 4.1.3 Introducción a la instalación de *plugins* (aplicación que se relaciona con otra para agregarle una función nueva y generalmente muy específica).
 - 4.1.4 Administración de menús.

5. Crear una página web en WordPress

- 5.1 Página web en Wordpress.
 - 5.1.1 Instalar WordPress en servidor remoto.
 - 5.1.2 Crear páginas y entradas.
 - 5.1.3 Personalizar apariencia *widgets* y plantillas.
 - 5.1.4 Instalar *plugins* para formularios de contactos, redes sociales, galerías de imágenes.

METODOLOGÍA

El método de enseñanza de este programa es teórico-práctico.

En las horas teóricas del curso el relator desarrollará los contenidos utilizando el gestor de contenidos Wordpress en su computador, mientras los alumnos ven el paso a paso proyectado en un telón.

En las horas prácticas los alumnos aplicarán lo aprendido en sus equipos utilizando el gestor de contenidos Wordpress, realizando las tareas y ejercicios señalados por el relator.

Durante la duración del curso cada alumno dispondrá de un computador de uso personal (la configuración mínima de cada computador considera: conexión en red y conexión a internet).

Como apoyo al aprendizaje de los participantes se hace entrega de un manual estructurado con los contenidos correspondientes al curso y de propiedad intelectual de EcompUC.

EVALUACIÓN

Los participantes aprobarán el curso con nota mínima 4,0 en escala de 1,0 a 7,0.

Tendrán las siguientes evaluaciones y ponderaciones:

- Un ejercicio práctico que consiste en el diseño de una página web en una planilla que se evaluará con una lista de cotejo y cuya ponderación corresponde al 100% de la nota.

JEFE DE PROGRAMA

JORGE HERRERA MÉNDEZ

Ingeniero comercial, licenciado en Ciencias de la Administración, Universidad de Santiago de Chile. Director de Capacitación y Desarrollo UC. Dirección de Educación Continua de la Pontificia Universidad Católica de Chile.

EQUIPO DOCENTE*

CAROLA MIRANDA CERDA

Programadora en Computación, Diplomada en Desarrollo de Aplicaciones de Software DUOC UC, Adobe Certified Asociated Educator in Web Communication. Profesora en el programa de computación EcompUC, unidad de Capacitación y Desarrollo UC.

ROLANDO TORRES MORENO

Diseñador gráfico, Universidad de Valparaíso. Diplomado en Diseño y Desarrollo Web, DUOC UC. Profesor en el programa de computación EcompUC, unidad de Capacitación y Desarrollo UC.

*El curso será dictado por uno de los profesores descritos en "Equipo Docente" que será designado por la unidad.

INFORMACIÓN GENERAL

Duración: 15 horas cronológicas.
Código Sence: 12-37-9764-33.
ID Convenio Marco: No aplica.

MODALIDAD

Presencial.

PROCESO DE ADMISIÓN

Las personas interesadas deberán completar la ficha de inscripción que se encuentra en el sitio web de Capacitación y Desarrollo UC (www.capacitacion.uc.cl).

VACANTES

Mínimo 15 alumnos y máximo dependiendo de la sala que esté asignada.

El Programa se reserva el derecho de suspender la realización del curso si no

cuenta con el mínimo de alumnos requeridos. En tal caso se devuelve a los alumnos matriculados la totalidad del dinero en un plazo aproximado de 10 días hábiles.

A las personas matriculadas que se retiren de la actividad antes de la fecha de inicio, se les devolverá el total pagado menos el 10% del total del arancel.

REQUISITOS DE APROBACIÓN

El alumno aprobará al obtener como promedio de nota igual o superior a 4,0 y asistencia mínima de 75%.